小島秀夫
@Kojima_Hideo

「MGS2」のポスターや「MGS3」のカロリーメイト等、ゲーム内外でコラボを始めたのは当時では新しかったから。まだあの頃はマンティスねたと同じく、ゲームの世界観を壊すと反対意見も多かった。でも現在は標準化しているので興味はない。ただし、良質のコラボ商品が出来る企業とだけは続ける。

Traducir Tweet

6:02 a. m. · 15 feb. 2014 · Twitter for iPhone

135 Retweets **142** Me gusta

げーむじゅん@しらんしらん @sakata_kazato · 15 feb. 2014

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo MGS3の影響でカロリーメイト好きへと進化、

かとしゃん@SSA_KatosyaN @katosyan1 · 15 feb. 2014

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo コラボ企画というのは、個人的にメタルギアで始めて見かけました！とても面白くうわー！カロリーメイトだ！今朝食ったわーwwなんて笑いながらやっていたものですw

2 4

ソウイチさん @soichiro0827 · 15 feb. 2014

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo マンティスの倒し方は、PSでゲームをしてるんじゃなく、PS自体がゲームなんだと衝撃を受けました。

10 8

なぎすけ @nagi_suke_0224 · 15 feb. 2014

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo 今回ユニクロTシャツですか？？

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている